

# (TRIOS IDADES)

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail: recreio.abril@atleitor.com.br

# QUANTOS ANIMAIS TEM EM UMA MANADA?

**Letícia Gomes, 7 anos** Caratinga – MG

Uma manada é um conjunto de animais e a quantidade de bichos varia de acordo com a espécie, pois eles têm diferentes formas de se agrupar. Uma manada de búfalos, por exemplo, pode ter até 500 animais. já os antílopes vivem em turmas de cerca de 60 bichos. Os animais criados em cativeiro são agrupados pelo homem e a quantidade pode variar muito.

CONSULTORIA:
DRA, SANDRA REGINA
NOGUEIRA, (nutricionista do
Instituto Alfa de Saúde Integral
ATP - TRANSPORTS en
ÎLE-DE-FRANCE, BERLINER
VERKEHRSSETHIEBE
A.O.R., CUSTOMER
SERVICE CENTRE LONDON INDERGROUND

ILUSTRAÇÕES: STEFAN

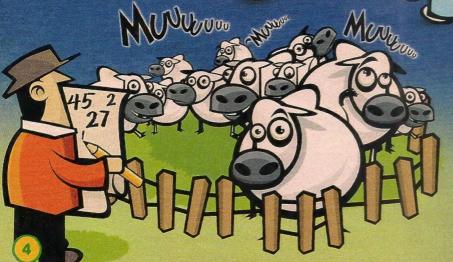
# QUAL É A MAIOR CONSTRUÇÃO DE LEGO DO MUNDO?

Lucas Bragança Vasconcelos, 11 anos Vila Velha – ES

A estrutura mais comprida já montada com Lego foi uma espécie de centopéia, com 1.390 metros de comprimento e mais ou menos 3 milhões de peças. Os autores foram crianças e adultos de Montreal, no Canadá.
Já a construção mais alta foi uma torre

alta foi uma torre de 24,91 metros montada na Estônia. No total, foram usadas 391.478 pecas.





### VOCÊ SABIA QUE..

Cientistas subiram no pico de gelo mais alto do mundo, que fica na Antártica? Um grupo de 12 cientistas chineses escalou o Pico A, que está a mais de 4 mil metros acima do nível do mar. A temperatura por lá é em torno de 50 graus centígrados negativos boa parte do ano.



# QUAL É A DIFERENÇA ENTRE OS PRODUTOS LIGHT E DIET?

Juan José, 11 anos Niterói – RJ

Nos produtos diet, há mudanças de um ou mais ingredientes. Por exemplo, o açúcar é trocado por adoçante. Esse tipo de produto é indicado para quem tem algum problema de saúde. Já nos produtos light há diminuição na quantidade de alguns ingredientes. Eles são fabricados com menos açúcar e gordura para quem quer manter o peso e cuidar da saúde.



# POR QUE AS LETRAS DO TECLADO DO COMPUTADOR NÃO ESTÃO EM ORDEM ALFABÉTICA?

Helena Riter, 10 anos Porto Alegre – RS

O padrão de teclado que usamos se chama QWERTY, nome que identifica as primeiras seis letras da fileira

superior. Ele segue a ordem dos teclados de máquinas de escrever, que eram assim para que as letras travassem quando se datilografava muito depressa. Dessa maneira, os datilógrafos tinham de trabalhar mais devagar e a máquina funcionava melhor.

Com o tempo, o formato acabou tornando-se padrão.



# QUAL A VELOCIDADE DO METRÔ?

André Mazal Krauss, 8 anos Rio de Janeiro - R J

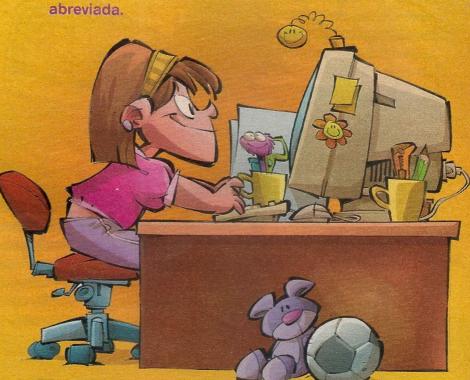
Depende de cada cidade, da distância e do horário. Em São Paulo, por exemplo, nos horários de maior número de passageiros, os trens viajam a 35 quilômetros por hora. Quando a distância entre as estações é grande, eles chegam a 80 quilômetros por hora. No Rio de Janeiro, a velocidade média é de 35 quilômetros por hora e a máxima é 70 quilômetros por hora.



- Quando recebe
  um e-mail de um
  desconhecido, com
  algo estranho no item
  "Assunto", você:
- Apaga sem ler, pois pode ser um virus.
- Lê a mensagem, mas não abre nenhum arquivo que vier junto.
- Lê a mensagem e abre qualquer arquivo para saber o que é.
- Quando quer achar um site, você procura:
- Na lista telefônica.
- B Numa enciclopédia.
- Num site de busca.
- A língua mais falada na internet é:
- A Inglês.
- B Espanhol.
- C Francês.
- O que é um navegador?
- A O programa usado para acessar a rede.
- B Um site com mapas e roteiros de navegação.
- Um vírus que deixa a tela cheia de barcos.

- Escrever uma mensagem em letras maiúsculas significa que você:
- A É simpático.
- B Está gritando.
- C Está aprendendo a ler.
- O que são emoticons?
- Carinhas desenhadas com símbolos do teclado.
- B Palavras em inglês.
- Palavras que se escrevem de forma

- 7 O que é orkut?
- É a maior enciclopédia online que existe.
- Uma rede de troca de jogos eletrônicos, onde cada um cria seu próprio game.
- Uma rede em que só entram convidados que recebeu o nome de seu inventor:
  Orkut Buyukkokten.



- Quem criou a internet?
- Jovens ingleses que queriam conhecer pessoas novas.
- Amigos brasileiros
  que jogavam com
  oponentes de verdade.
- O Exército dos
  Estados Unidos
  que queria transmitir
  informações secretas
  com segurança.
- As salas de bate-papo são chamadas de chat porque:
- A sigla CHAT significa

  "Conversa Hoje

  À Tarde" e foi criada
  por estudantes
  americanos.
- B Em inglês, a palavra significa "conversa"
- O inventor dessas salas foi o australiano Wilson Smith Chat.

- 0 que é um blog?
- É um programa que acaba com os virus.
- É a mensagem que aparece quando muita gente está na internet ao mesmo tempo.
- É um tipo de diário, com textos e imagens.
- Para trocar mensagens pela internet é preciso ter:
- Uma página só sua na internet.
- B Endereço de e-mail.
- Banda larga.
- 12 O que é SPAM?
- A É um programa de bate-papo do Japão.
- B Desenhos animados feitos para internet.
- São mensagens não solicitadas enviadas por e-mail, geralmente com propagandas.

# RESULTADO

# DE 0 A 3 RESPOSTAS CERTAS

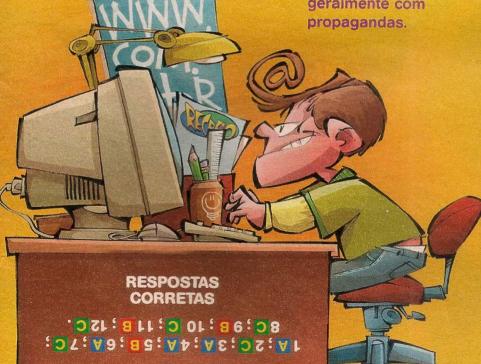
A internet ainda é um mistério para você. Ninguém precisa ser mestre da informática, mas você pode aprender mais e usar melhor os recursos de seu computador. Dá para jogar, fazer pesquisas e trocar mensagens.

# DE 4 A 8 RESPOSTAS CERTAS

A internet não é o seu forte, mas você não faz feio quando precisa usá-la. Para saber mais, pesquise na própria rede e navegue bastante. Você vai ver que pela rede dá para saber o que está acontecendo no mundo.

# DE 9 a 12 RESPOSTAS CERTAS

Além de saber como a rede funciona, você conhece a história da internet. Compartilhe isso com seus colegas e fique esperto: as coisas mudam rapidamente no mundo cibernético e sempre existe uma novidade tecnológica. É legal se manter informado e usar o computador para aprender mais.



ANIBO SOUGA



Texto CRISTIANE YAMAZATO

# MAGIA, adora a Terra CHOCOLATE E AVENTURA

O mais novo astro da TV é pequeno, fofo, todo azul, adora chocolate e cabe dentro de uma caneca. Seu nome é Mirmo e ele é um simpático extraterrestre que promete aprontar muito.

Mirmo fugiu do reino de Muglox, para se livrar da namorada, que estava louca para casar, e acabou vindo parar na Terra, onde vai conhecer muitos amigos e tentar ajudar uma garota chamada Kaede. O que ele nem imagina é que sua namorada também desembarcou no planeta!

Kaede, a heroína humana da história, é uma menina bem legal, mas meio atrapalhada. Ela é apaixonada por um menino de sua escola chamado Setsu, mas mal consegue se aproximar e muito menos puxar conversa com ele.



Conheca o

pequeno herói

### **SURPRESA NA CANECA**

Tudo se complica ainda mais com a chegada de uma nova aluna na classe deles, a Azumi, que é alegre, simpática, desinibida e logo fica amiga de Setsu.

Um dia, voltando da escola, algo de muito esquisito acontece com Kaede: de repente, uma loja aparece bem do seu lado! Curiosa, ela entra, encontra um vendedor misterioso e se encanta por uma caneca. Nela a menina acha um bilhete dizendo que um ser mágico pode realizar seus desejos de amor.

Kaede desconfia dessa história e vai embora. Nesse momento, o lugar desaparece como mágica. Mas num outro dia, a loja aparece de novo e a garota resolve se arriscar e levar a caneca para casa. E é aí que surge Mirmo. Ele é o minúsculo príncipe do reino de Muglox. Dono de poderes secretos, tem a missão de ajudar quem o encontrasse com feitiços de amor.



### **VISITANTES ALIENIGENAS**

Não vai ser fácil fazer o principe cumprir essa tarefa. Mirmo não quer saber de romance. Ele só está interessado em se divertir e em comer chocolate, uma delícia que ele adora.

A sorte de Kaede é que Rirumu, a namorada de Mirmo, que também veio parar na Terra, vai morar na caneca de Setsu!

A muglox rosa não é boa em magia, mas decide ajudar Kaede a conquistar o amado. Só que as duas vão ter de encarar Yashichi, um inimigo de Mirmo que vai parar na caneca de Azumi, a garota que paquera Setsu.

Aos poucos, outros muglox vão aparecer e armar todo tipo de confusão ao som de muita música, pois seus poderes são acionados por instrumentos. A vida de Kaede e de sua turma nunca mais será a mesma.

# VOCÊ SABIA QUE...

- Mirmo surgiu no Japão em forma de mangá?
   O nome original do desenho é Wagamama Fairy Mirumo de Pon.
- Nos Estados Unidos, alguns personagens ganharam nomes americanos? Kaede virou Katie e Setsu é Dylan. Aqui eles mantêm seus nomes em japonês.







Ajude os irmãos Baudelaire no jogo Desventuras em Série.

# Trabalho em equipe

Depois do sucesso no cinema, os irmãos Baudelaire estréiam nos games com o jogo Lemony Snicket's – A Series of Unfortunate Events, lançado para GameCube, Playstation 2, Xbox, GBA e computadores PC.

O roteiro é o mesmo do filme Desventuras em Série e conta a história de três irmãos que perdem os pais e vão morar com o seu tio Olaf. Ele trama planos malignos para se livrar das crianças e ficar com a fortuna dos três.

Para escapar das armadilhas do tio, os três trabalham em equipe. Violet é criativa e está sempre inventando coisas. Seu irmão Klaus lê muito e Sunny é só um bebê, mas morde tudo que encontra pela frente.

Você aciona Klaus para encarar bichos esquisitos e procurar peças, Violet para construir equipamentos especiais e Sunny para entrar em lugares difíceis e para morder, é claro.

O jogo é desafiador e traz extras divertidos tanto no PC quanto nos consoles, mas nas versões para videogame os comandos são mais versáteis, é mais fácil explorar os ambientes e alternar os personagens.



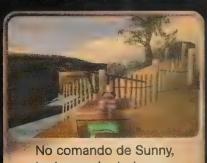
Encontrando dez olhos como este, você ganha um bônus especial.



Organize todas as gavetas para abrir caminhos na biblioteca.



Procure botões e itens escondidos em todos os cantos, até atrás de quadros.



No comando de Sunny, tente morder tudo para abrir caminho.



A lista dos itens que você precisa encontrar aparece no topo da tela.

# A RECREIO traz o futuro para você



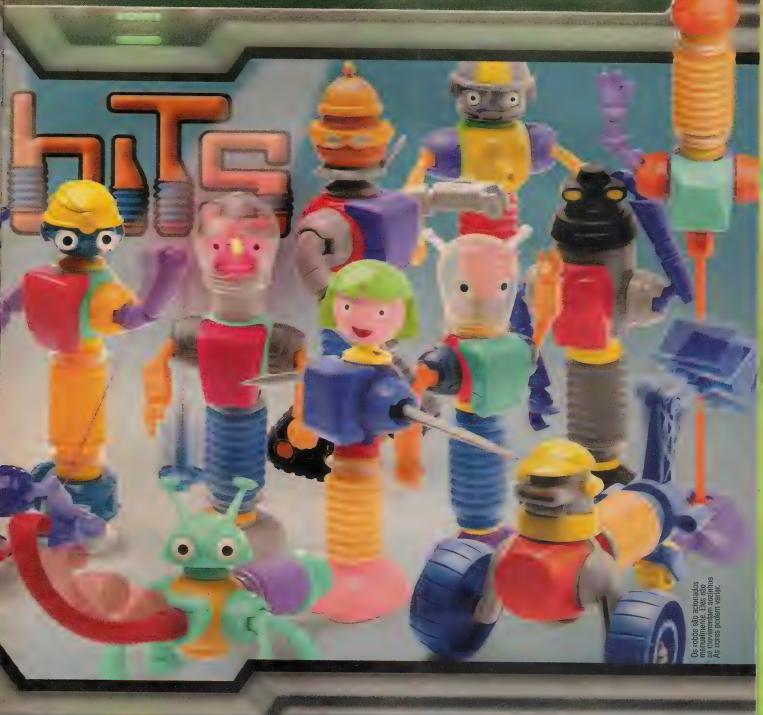
# Vem ai ADBITS. Uma cole



A nova coleção da Recreio traz 20 robôs com habilidades diferentes para você se divertir com a turma em disputas empolgantes.

Prepare-se para acionar o veloz pião de Spyro 4, lançar a hélice do robô Myron 3, brincar com os sinais luminosos de Lux e descobrir muitas surpresas com ROBITS.

ção de robôs cheios de ação



Rebits

O futuro chegau!

Patrocinio SCHIN

RECESO

Toda quinta nas bancas

# Monte, bringe

São 20 robos. Cada um com uma ação incrivel!



E você pode combinar quantos ROBITS quiser e inventar novos robôs

Toda semana, junto com a sua Recreio, você recebe um ROBIT diferente e um minigibi.

Não perca!

# e e colecione!

Ganhe па proxima edição:

Revista em quadrinhos que apresenta o mundo dos ROBITS

O futuro chegou!

robô que lança pião superveloz

Arena para guardar a coleção e jogar com seus amigos

Minigibi com a ficha de cada robô

SCHIN



Toda quinta nas bancas



Conheça dez histórias curiosas sobre o mundo dos quadrinhos.

Texto D CLÁUDIO FRAGATA



Design >



Ninguém sabe bem como os quadrinhos nasceram. Os americanos dizem que tudo começou no final do século 19 com o Menino Amarelo, que aparecia nos jornais dos Estados Unidos. Já os europeus acham que o pai dos quadrinhos foi um alemão, que fazia livros com texto sob os desenhos. No Brasil, o primeiro foi Angelo Agostini, que publicou histórias em O Tico Tico, a primeira revista brasileira para crianças.

Alguns personagens de gibi mudam com o tempo. O Hulk por exemplo, era cinza quando foi criado e só depois começou a ficar verde de raiva. Já o Fantasma sempre usou uma roupa roxa, mas no Brasil sua roupa era vermelha. É que quando sua revista foi lançada por aqui as gráficas não tinham tecnologia para imprimir a cor roxa e então decidiram que seu uniforme seria vermelho.



O Super-Homem nasceu nos gibis e foi o primeiro herói com superpoderes que existiu. Ele foi criado pelos americanos Jerry Siegel e Joe Shuster e no começo ninguém quis publicar suas histórias. Na época, o herói ainda não voava, mas era capaz de pular um arranha-céu. Lançado em 1938, ele fez o maior sucesso e deu inicio a uma série de outros heróis.



FONTES: A GUEFRA DOS GIBIS. DE GONÇALO JÚNIOR, Companhia des Letras / SHAZARI, DE ALVARO DE IBIOYA, Editora berspactiva). CONSULTORA: MARCELO ALENOAR (formista).





Conheça as novidades que os cientistas acabam de descobrir sobre a maior lua de Saturno.

No més de janeiro, a sonda espacial Huygens chegou a Titã, que é a maior lua de Saturno. Foi a primeira vez que um equipamento fabricado aqui na Terra atingiu uma lua que não pertence ao nosso planeta.

Chegando lá, ela começou a coletar dados e enviar para a Terra. No total, fez 750 fotos

do satélite natural durante sua visita, além de gravar os sons do lugar e recolher dados importantes sobre a composição química e o clima. Todas essas informações foram enviadas para os cientistas por antenas que existem na sonda e recebidas na Terra por sinais captados em radiotelescópios.

Esse material é importante porque, segundo estudiosos, há grandes chances de que existam na atmosfera e na superfície de Titã substâncias químicas que existiram aqui na Terra logo após a sua formação, há uns 4,6 bilhões de anos. Assim será possível compreender melhor também o passado do nosso planeta.

# RELATÓRIO DE OBSERVAÇÃO

Veja o que a sonda espacial descobriu em sua aventura.

# Clima

Em Titá, acontecem chuvas de uma substância chamada metano. Elas caem sobre a superficie, percorrem montanhas de gelo e formam rios que caminham para uma área mais baixa, como um oceano.

A temperatura da lua fica em torno de 180 graus Celsius negativos e os ventos chegam a 400 quilômetros por hora!

Para ouvir os sons gravados pela sonda, acesse o site da Agência Espacial Européia no endereço www.esa.int/SPECIALS/Cassini-Huygens/ e clique em *Sounds of Titan*.

Ninguém responde...

por nitrogênio e metano em estado gasoso. O céu por lá é alaranjado e brilhante, porque a luz do Sol batendo no nitrogênio produz uma luminosidade cor de tangerina.

A atmosfera de Tită é formada principalmente

SATURNO



mais luas, que giram em torno dos planetas e não possuem luz própria. A Terra, Marte, Júpiter, Urano, Netuno, Plutão e Saturno têm uma ou No Sistema Solar, apenas Mercúrio e Vênus não possuem luas?

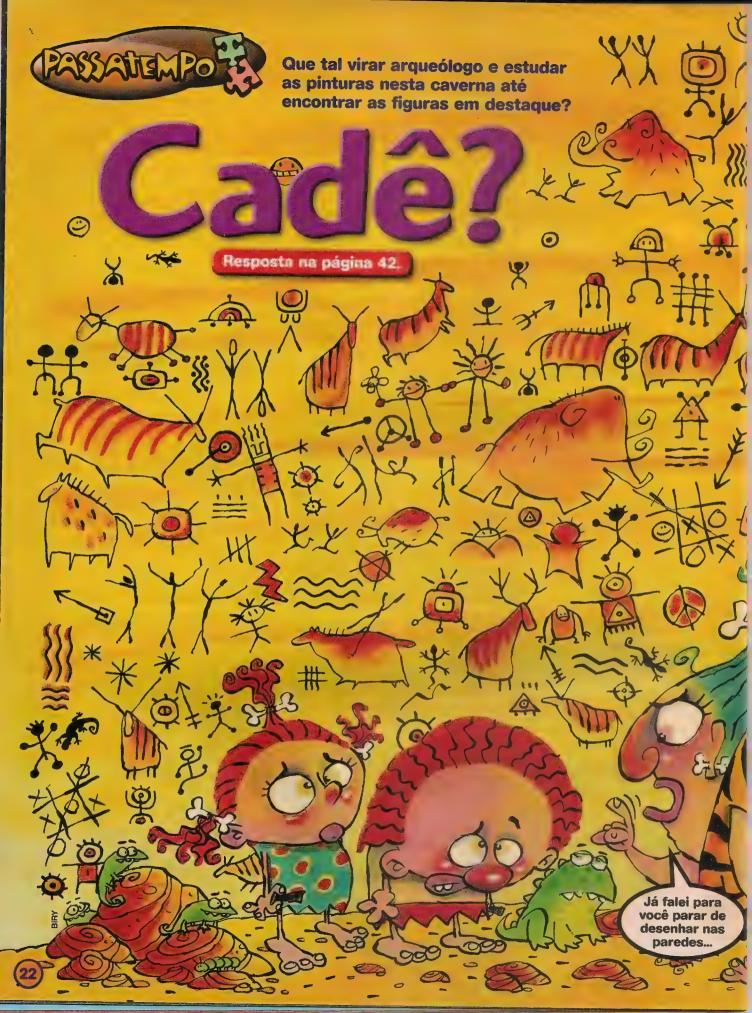
Saturno tem 33 luas já descobertas? A maior e mais importante é Titã, com diâmetro de 5.150 quilômetros.

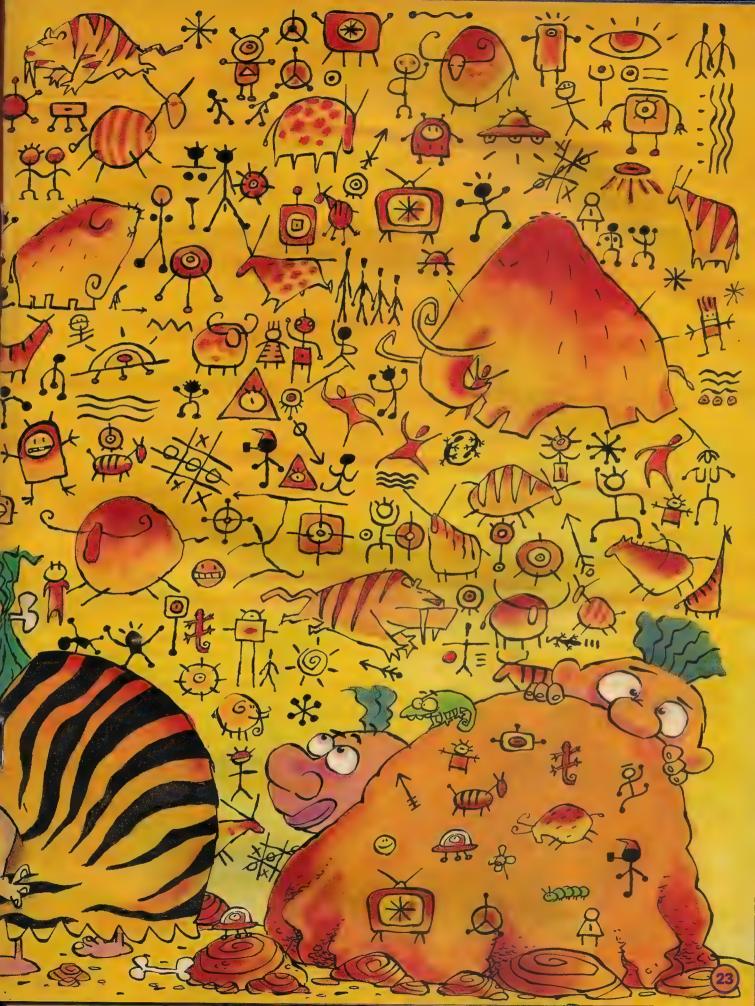
A sonda Cassini Huygens levou sete anos para chegar a Saturno? Então, a Huygens se desprendeu da nave-mãe,

A lua Tită foi descoberta em 1655 pelo astrônomo holandês Christiaan Huygens? É por isso que seu nome foi usado na sonda que está explorando a mais volumosa lua de Saturno pela primeira vez. viajou por mais 20 dias e desceu de pára-quedas em Titã.

Com as informações da sonda, artistas desenharam uma cena de como é a paisagem de Titã.









Siga as dicas e descubra quem está observando cada passarinho.

# DE OLHO PNO CÉU

Texto & JULIA MOIOLI

Bem-te-vi

**Andorinha** 

Pardal

Piu!

CONSULTORIA: LUIZ FERNANDO
PERFECEDO (armitologo de Centro
de Estudos Omitologicos) e RENATO
GABAN-LIMA (doutorando do
Departemento de Zoologia do IB/USP).

Esse passarinho
mede uns 15 centímetros
de comprimento e costuma
ficar em praças e jardins com
bastante vegetação para
procurar sementes e os
insetos pelo chão.

Ruspolle na paginu se

LUÍSA

Esse passarinho é fácil
de achar, mas não dá para chegar
muito perto dele, pois é desconfiado. Ele
vive em quase todas as cidades do mundo
e faz seus nínhos em postes, cantos
de telhados e até em semáforos. Come
de tudo, desde sementes e insetos
até restos de comida.

Esse pássaro é rápido
e caça insetos em pleno vôo.
Ele adora pousar em fios e, na hora
de construir seu ninho, procura buracos
em prédios. Ele tem até 20 centímetros
de comprimento, asas longas e pontudas
e bico triangular. Vive em turmas
grandes, que viajam em busca
de comida.

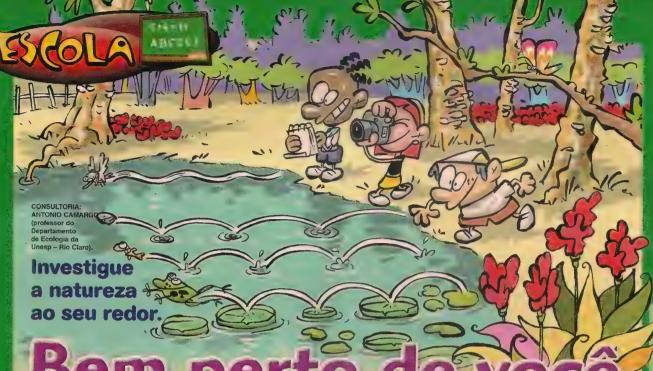
JOÃO

CARLOS









Numa viagem
para a Amazônia, você
certamente encontraria
plantas e bichos bem
diferentes. Mas não é
apenas nessa floresta
que você se surpreende
com a natureza. O lugar
onde mora com certeza
tem também várias
espécies que valem a
pena estudar.

Cada um de nós faz parte de um ecossistema, que é o conjunto de ar, luz, água, calor, solo, animais, vegetais e microorganismos de uma região. Assim, sua cidade, seu bairro e até o jardim de sua casa são ecossistemas.

Cada ser vivo tem um jeito especial de se adaptar ao ambiente e dá para saber mais sobre os seres prestando atenção em como vivem, crescem, comem e se reproduzem.

A pesquisa fica mais divertida se você combinar com a turma uma expedição pelo bairro, por uma praça ou um parque. Vocês podem dividir as tarefas e fotografar, desenhar e fazer anotações sobre plantas, bichos e o clima desses lugares.

# VOCÊ SABIA QUE...

- Onde há muitos carros, as plantas ficam cobertas de fuligem e não se desenvolvem tão bem?
- Em muitas árvores, um lado dos troncos tem mais liquens que os outros? Liquens são combinações de troncos e algas, que parecem uma casca grossa. Eles se desenvolvem onde há umidade. Como os ventos mais úmidos vêm do sul, é comum que os liquens se desenvolvam mais no lado voltado para o sul.
- Muitas garças podem indicar esgoto contaminado sem tratamento por perto? Grandes quantidades de material orgânica atraem essas bishos.



### DICAS DE **AVENTUREIRO**

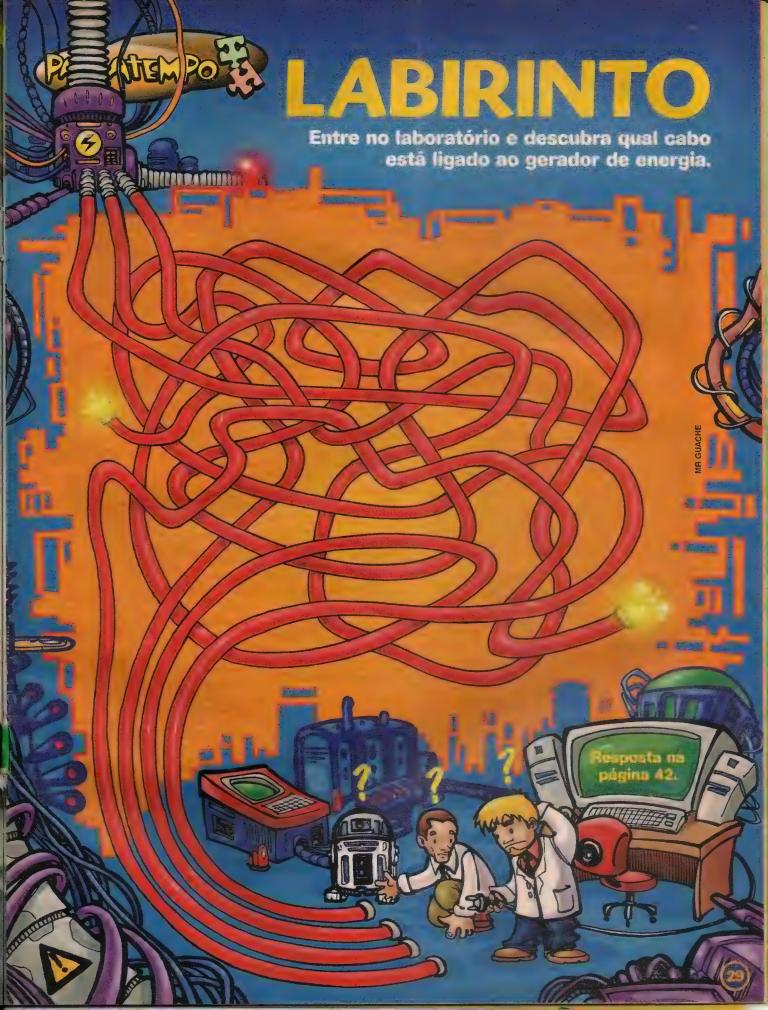
Veja dicas para você e seus amigos planejarem a aventura no parque ou no bairro.

- Convidem um adulto para participar e ajudar na organização.
- Localizem os pontos cardeais e combinem quem vai para cada lado. Para isso, observem onde o Sol nasce. Coloquem o braço direito nessa direção. A direita é o leste, à esquerda o oeste, à frente o sul e atrás o norte.
- Levem um bloco de anotações, caneta e, se der, uma máquina fotográfica.
- Notem se há árvores grandes e se elas têm flores e frutos. Veiam

- Tirem fotos ou desenhem as plantas. Examinem o tamanho. o formato das folhas e o tipo de flor de cada uma. Olhem para todos os lados e observem se as plantas que crescem em áreas sombreadas são as mesmas que vivem no sol, se estão cobertas de poeira ou com folhas manchadas.
- Lembrem-se de que onde há plantas é fácil achar bichos. Abelhas, mosquitos, formigas, borboletas, besouros, aranhas e pássaros aparecem em busca de alimento e abrigo.
- Investiguem o lugar para saber se há um lago ou riacho. Se houver, vocês podem encontrar sapos, girinos

- Observem se há lixo por perto. Restos de comida e papéis sujos atraem animais que muitas vezes a gente não vê porque aparecem mais à noite. como ratos e baratas.
- Anotem informações sobre o clima. Vocês vão reparar que alguns bichos, como os sapos, aparecem mais quando o clima está úmido.
- Conversem sobre o que descobriram. Afinal vocês também fazem parte do ecossistema. utilizam recursos da natureza e interferem no ambiente. Será que podem fazer algo para preservar a natureza ao redor? Juntem idéias e entrem em ação.

Veja na seção alchos desta edição se alguém cuida delas. e peixinhos. dicas legais para observa QUE SOM É ESSE? Reúna a turma em um lugar amplo no parque ou em uma praça. Combinem de ficar quietos por alguns minutes e de fechar os olhos só para ouvir os sons ao redor. Depois cada um escreve ou desenha o que ouviu. Reparem que nem todo mundo percebe os mesmos sons e que é quase impossível o lugar ficar totalmente silencioso





















































UM NOVO DIA NASCE NESTE CANTO DO OESTE..







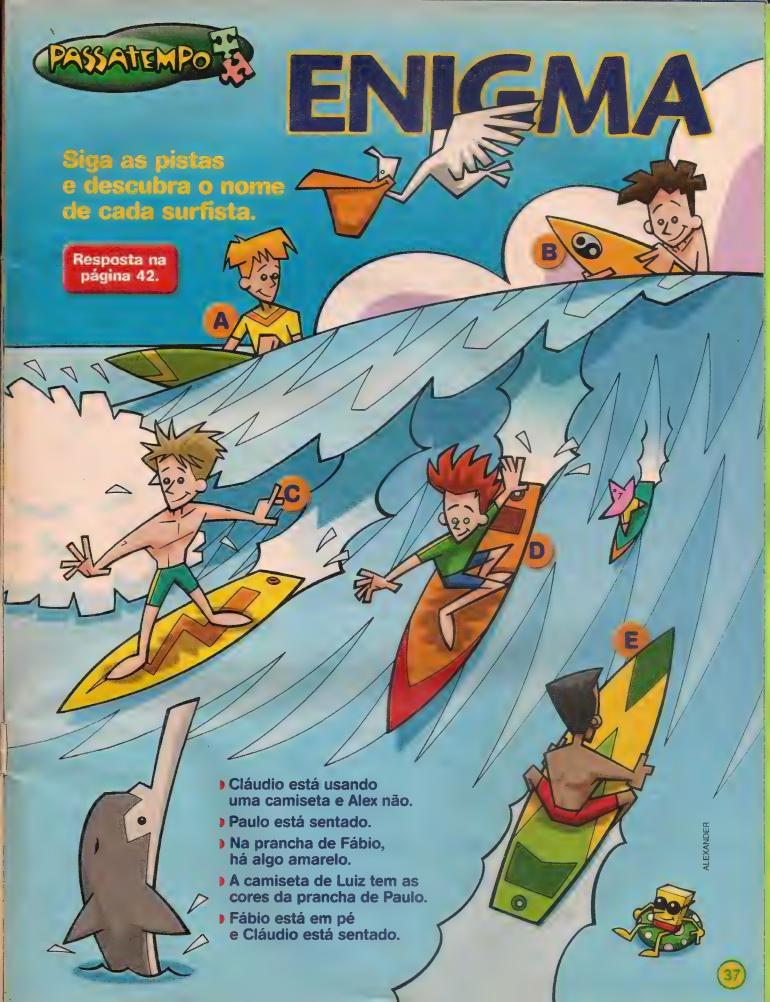














articipe mandandu e oue piada parar

All the Magner Medic, 7231 See Family - SP CEP 95425-953

## Entre em contato com a gente:

Atendimento de teitor

Tel.: (11) 3037-4447 jan 2" a ft jake 10 ft ka 12 ft order 14 from 10 fr

Fau: (11) 3637-4468

rnareis abrilântinter sunsur

### Na internet

www.mareionline.com.br

regrescalina@eloni.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

Lique para: Grande São Paulo

3347-2121

0800-701-2828

# **Piadinhas**

Qual é a diferença entre a meia, o prego e a história mal contada?

A meia tem pé e não tem cabeça, o prego tem cabeça e não tem pé e a história mal contada não tem pé nem cabeça.

Rafael A. Zaghetto, 10 anos Amparo – SP

O que de noite aparecem sem serem pegas, de dia somem sem serem roubadas?

As estrelas.

Artur Araúio Por e-mail

Qual é o bicho que ninguém quer ter na cabeça? O galo.

> David, 12 anos Por e-mail

O que o travesseiro disse para a galinha? Tenho pena de você.

Larissa Monteiro Alves Indaiatuba - SP

Por que a abelha morreu eletrocutada?

Porque pousou em uma rosa choque.

lago Cerqueira Leite, 8 anos João Pessoa - PB

Quando é que 19, tirando um, fica 20?

Em algarismos romanos (XIX - I = XX).

Luciano B. Leite, 9 anos Goiánia - GO

O que disse o cadeado para a porta?

Estou contigo e não abro!

Viviane Augusto, 11 anos São Caetano do Sul - SP

Onde o mar descansa? Nos bancos de areia.

> Gabriel M. Madalozzo, 7 anos Caxias do Sul - RS



Fundador: VICTOR CIVITA

Conselho Editorial: Roberto Custa (Presidente), Thomaz Souto Corráa Nice-Presidente, Jose Roberto Guzzo Maurizio Mairo

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basıle Vice-Presidente Comercial: Deporah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Spares B. Carrett

Diretor-Geral: Jairo Menges Leal

Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Ávila Diretor de Núcleo: Rene Tadeu P. Agostinno



Diretora de Redação: Gisleine Carva ho Diretora de Arte: Mana do Catmo Tyla Editora Especial: Mênica Pina

Editores: Claudio Fragata e Cristiane Yamazato Repórteres: Julia Molóri e Roberta Viganó Editora de Arte: Elaire lande

lice Fares Ferreira, Andrea Nei ato e Rogerio Maroja Estagiária: Anne sartor Pa m farte. Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Ci stiane Pere, a Consultoras Pedagógicas: Lidia Izerson de Carvalho

Colaboraram nesta edição: Anderson Pana (arte) e

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial Reatriz de Cassia Mendes, Carlos Grasserti Serviços Editoriais:

PUBLICIDADE Gerente de Publicidade: Ferner do Sabadin Executivos: Adriana antas, Analucia Bertola, Carios Salazar, João Eduardo Dias, L udos Renato Mascarenhas e Renato Resston <mark>Diretor de Publicidade Regional:</mark> ques Bais, fucados **Representante**: Rogêno Ponce de Leon (RI) NÚCLEO ABRIL Jacques 335 mustros Representantes honero Prince de Ceori (N. NOLLEO ABRA). DE PUBLICIDADE Diretor: Febru Grostgento Gerentes de Vendas: Claudia Prado e Marco Buera MARKETING Gerente de Produto: valesra Sicartezini Consultor de Negocios: Tiago Atomso PLANEJAMENTO E PROCESSOS André Vesconce os émago Lavassutti Coordenador de Projetos: Rocerto Facto Assistente de Produto Eduardo Leite Sattéllaro ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolos Diretor de Vendas: Femando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Avi das Nacões Unicas 722° Di anda, Krisera, 142° 1505 507 das 11° 503° 1005 for 11° 303° 3056 Publicidades 11°, 303° 5000 Cernater 11°, 3107-6554 Classificados: 1809-63266 Grande São Paus 303° 100° que son com di Escritorios e Representantes de Publicidade no Brasili Belo The country of the Control of the Co - Marine is posto de Siveria (1 % 3 801 CDF 33074 060 Comercia (Nel vados Conceptor (4 % 232 for 7 for 48 232 %) Fortaleza-CE (4 ) Intermanyador Conceptor (4 % 232 for 7 for 48 232 %) Fortaleza-CE (4 ) Intermanyador Conc Tournale-SC — Die al resse 200, 11 de 102 25 3, 243 300 feete Nouville SC — Die al resse 200, 11 de 10 

PUBLICACÓES DA EDITORA ABRIL Vejar de 3 de 500 Paud de 3 Cestas ZT 125531.9

PUBLICACÓES DA EDITORA ABRIL Vejar de 3 de 500 Paud de 3 Rodressa Regionas Consumo/Comportamento: Núcleo Consumo: 300 fama de 600 Vejas Regionas Consumo/Comportamento: Chara de 600 Nocedo Benn-Estar dasse su pos Sandel, Veda verga a trairimos/Tecnologia: Núcleo Turismo: 100 de 100

unistri se la linguemi, importa en rocu, i pas Jues Sinet SA Dismoderra Nariona. Tuo en Nei Sachello RECREIO nel antre dun cascareascora, Cota o Divina - 1,2788, 1 Servico ao Assinante Grande São Paulio: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.

Wywy, admission Communication Para assinar; Grande São Paulo; 3347-2121, Demais localidades; 0800-701-2828, www.assineabril com br

A. Nacces Unidas 7221 - 6- andar, CEP 35425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

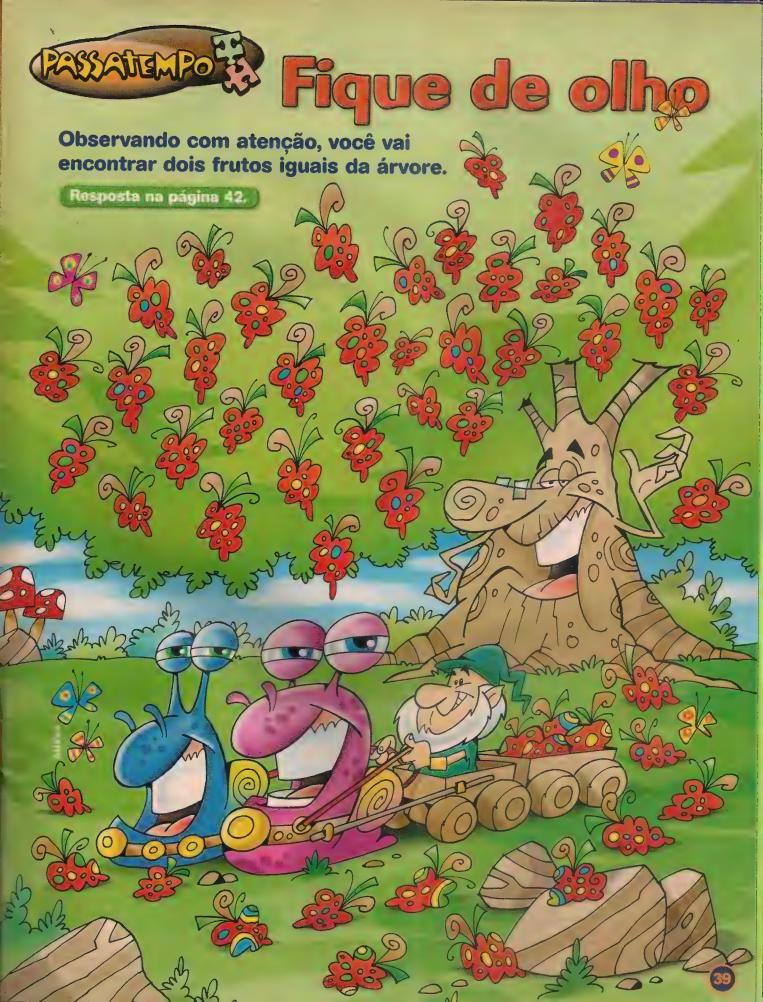


Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Ciuta

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Seboran Alight 1 million Caractati Tolia Wilson Armani Pasinoal, victor Pavevin



# **ESCREVA PARA** A GENTE:

CORRE O

# Revista RECREIO

Av, das Nações Unidas, 7221

• 8° ander São Paulo - SP CEP 05425-902

E-mail: rucreio abril e atteitor.com.br

Adoro a RECREIO e me divirto muito fazendo o Cadê?. LUCAS C. FERREIRA LIMA JABOATÃO DOS GUARARAPES - PE

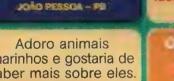
> Este desenho é dos colegas de turma João e Marcelo.

> > The second second second

A Daiana Silva Nunes da Costa adora ler matérias sobre animês. JONG PERSON - PR

Adoro animais **MYLENA RUBITUCI** 

marinhos e gostaria de saber mais sobre eles. BRUSQUE - SC



Sou fã da RECREIO e queria mais matérias sobre Yu-Gi-Oh! IGOR ANASTÁCIO DE SOUZA PALMA - MG

Os Irmãos Lucia Carto e Donillo curtem custos a ALCALIO.

Potter e Hello Kitty. HARRIE - OF Oi, turma! Gosto muito de fazer os testes e as receitas do Mão na Massa da RECREIO. Também adoro ler as histórias em quadrinhos e as

cartas do Correio.

DANIELE R. DE PAULA

LONDRINA - PR

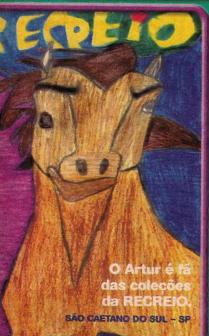


Branco pede mais matérias com Harry









A Karyne Elise, de 11 anos, inventou esta superdupla de heróis.

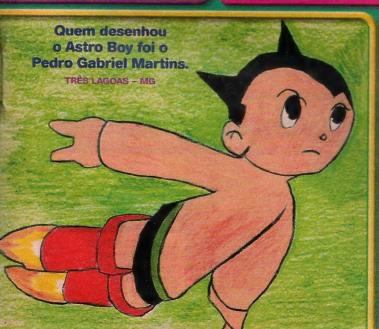
RECIFE - PE

E aí, galera da
RECREIO?! Gostaria
de ver dicas para
o jogo Star Wars
Rogue Squadron
na revista. Também
quero sugerir uma
reportagem sobre
carros de corrida.

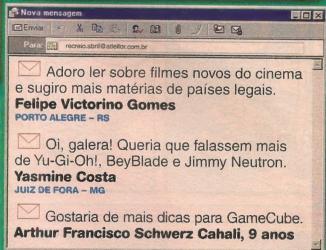
JOSÉ M. S. RODRIGUES
BELÉM - PA

Esta é a Milena de Oliveira, de 10 anos, que curte a RECREIO.

SÃO PAULO - SP









Bichos













© Editora Abril S.A.



# SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23



Página 29



Página 39



Página 37

A) Cláudio D) Luiz 8) Alex E) Paulo C) Fábio

### Páginas 24 e 25

Luisa » TICO-TICO
Carlos » PARDAL
João » ANDORINHA
Edu » GAVIÃO
Nina » BEM-TE-VI
Lucas » QUERO-QUERO



